

万彩动画大师 帮助文档



版本号：2.2.0

日期：2016-12-01

目录

一、开始界面	4
1. 菜单栏	4
2. 模板列表	5
3. 搜索模板	5
4. 云工程	5
二、操作界面	7
1. 菜单栏	7
2. 工具栏	8
3. 场景编辑栏	10
4. 元素工具栏	11
(1) 图形	12
(2) 图片	13
(3) 文字	14
(4) 角色	14
(5) 效果	15
(6) 音乐	15
(7) 特殊符号	16
5. 时间轴	17

(1) 镜头.....	17
(2) 背景.....	18
(3) 字幕.....	19
(4) 录音.....	20
(5) 背景音乐.....	20
(6) 播放与场景时长.....	21
(7) 添加动画效果.....	21
(8) 自定义元素内容播放时长.....	22
(9) 视图缩放.....	22
(10) 内容列表.....	22
6. 画布编辑/预览.....	25
软件免费注册登录.....	27
万彩动画大师账户升级.....	29

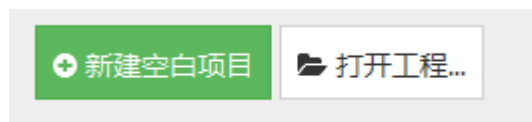
万彩动画大师是一款好用的动画制作工具，操作简单易上手。为了让大家能轻松快速的熟悉并使用万彩动画大师，这里我们将会详细的介绍软件的开始界面、操作界面以及一些账户登录等。

一、开始界面

万彩动画大师的开始界面有以下几个部分组成：菜单栏，模板列表，搜索模板，最近打开工程等。



1. 菜单栏



(1) 新建空白项目：点击创建空白的视频项目，然后继续添加内容。

(2) 打开工程：打开已保存的工程文件继续编辑。

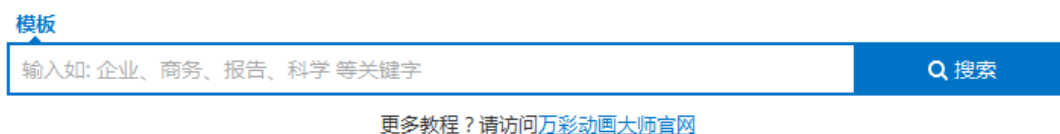
2. 模板列表

多个分类，涵盖多个主题，只要选中点击便可下载使用。直接使用模板，替换模板内容与图片是快速制作一个动画视频的有效方式之一。



3. 搜索模板

输入关键词，快速搜索到所需的模板。



4. 云工程

输出到云服务器的动画视频工程，可以在云工程这里找到，然后可以在线查看云服务器上的动画视频，也可以删除或许再次编辑工程文件。



二、 操作界面

万彩动画大师的操作界面主要由菜单栏、工具栏、快捷工具栏、元素工具栏、场景编辑栏、画布编辑/预览区域和时间轴组成。



1. 菜单栏

菜单栏中包括文件、编辑以及帮助。

(1) 文件：可以从中新建工程、打开工程、关闭工程、保存工程以及发布动画视频等。

新建工程	Ctrl+N
打开工程...	Ctrl+O
关闭工程	Ctrl+W
保存工程	Ctrl+S
另存工程为...	
最近打开的工程	>
发布	
退出	Alt+Q

- (2) 编辑。可以预览动画视频，导出或导入选中的场景；撤销、重做、复制、剪切以及粘贴内容等。

预览	
播放到结束	Ctrl+Shift+ENTER
导入场景	Ctrl+I
导出场景	Ctrl+E
撤销	Ctrl+Z
重做	Ctrl+Y
复制	Ctrl+C
剪切	Ctrl+X
粘贴	Ctrl+V

- (3) 帮助。在这个栏目下，可以跳转到万彩动画大师的帮助中心；了解当前软件的版本信息；检查软件更新以及联系我们。

帮助
关于
视频教程
检查更新
联系我们

2. 工具栏

包含有以下几个部分：首页、预览、保存、发布动画视频。



- (1) 首页：点击回到开始界面。
- (2) 预览：预览整个动画视频效果。
- (3) 保存：快速保存动画视频内容与设置等。
- (4) 发布。

发布万彩动画

发布类型

请在下面的列表选择一个发布类型



- 输出到云：分享到微信。将动画视频输出到云服务器，得到一个在线链接以及二维码，然后便可分享链接或许二维码到微信或其他网站中。

发布万彩动画



发布成功

[查看展示](#)[重新发布](#)[关闭](#)

视频下载链接:

<http://online.animiz.cn/wtny/aksh/video.mp4>

[复制链接](#)

视频分享链接:

<http://www.animiz.cn/explore/share.php?v=wtny-aksh>

[复制链接](#)

- 输出成视频：可以输出成多种格式的视频，比如说 .mp4, .wmv, .avi, .flv, .mov, .mkv; 还可以选择视频大小以及帧频。

发布成视频

你可以在高级选项里设置视频的大小，添加背景音乐等

保存到文件

时长: 00:00:14

▼ 高级选项

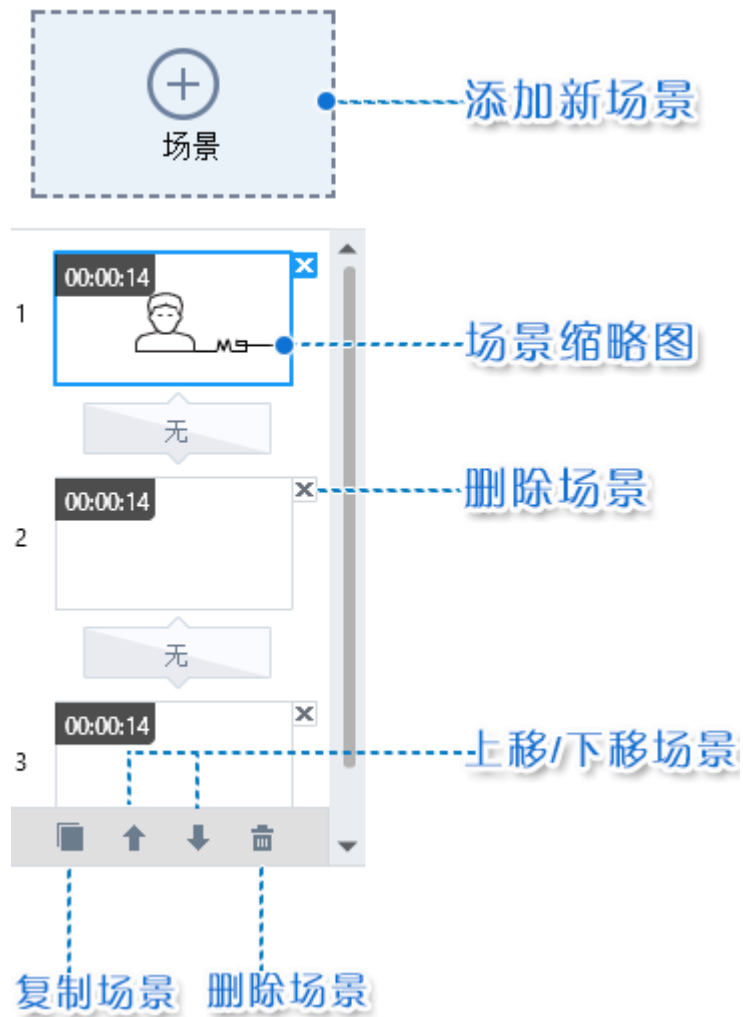
视频大小	格式	帧频(帧每秒)
<input type="radio"/> 576P	<input checked="" type="radio"/> .mp4	<input type="text" value="30 fps"/> ▼
<input type="radio"/> 720P HD(VIP)	<input type="radio"/> .wmv	
<input checked="" type="radio"/> 1080P HD(VIP)	<input type="radio"/> .avi	
	<input type="radio"/> .flv	
	<input type="radio"/> .mov	
	<input type="radio"/> .mkv	

启动运动模糊 水印

请使用具有水印的，大小为1920X1080透明的PNG

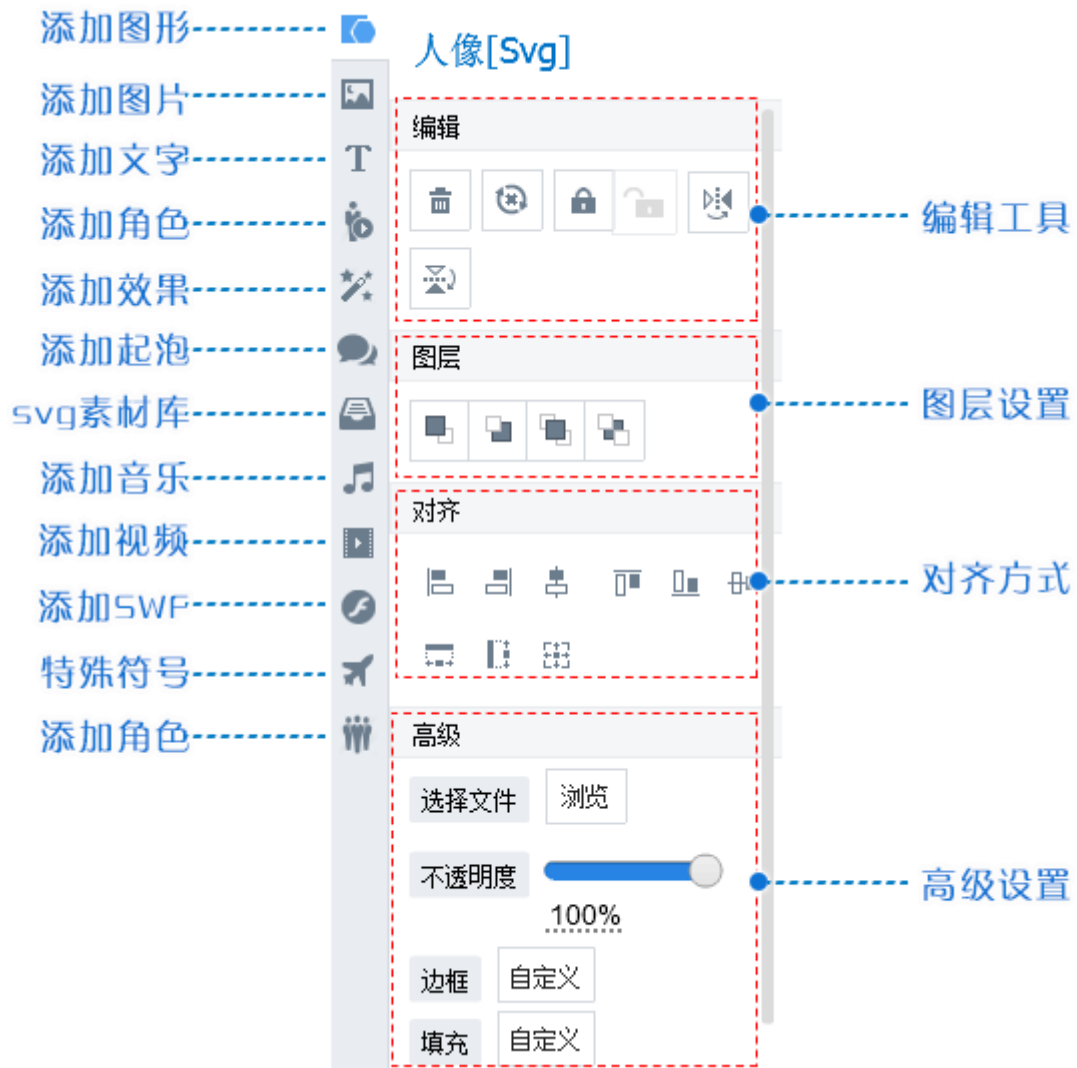
3. 场景编辑栏

能够看到场景的缩略图，可以复制场景内容，增加/删除场景以及调整场景播放顺序。




4. 元素工具栏

可以通过元素工具栏来添加各种多媒体内容到动画视频中，比如说：图片、图形、视频和音乐等。选择相应的元素，然后点击便可添加到画布中，接着还可以自定义元素的设置等。




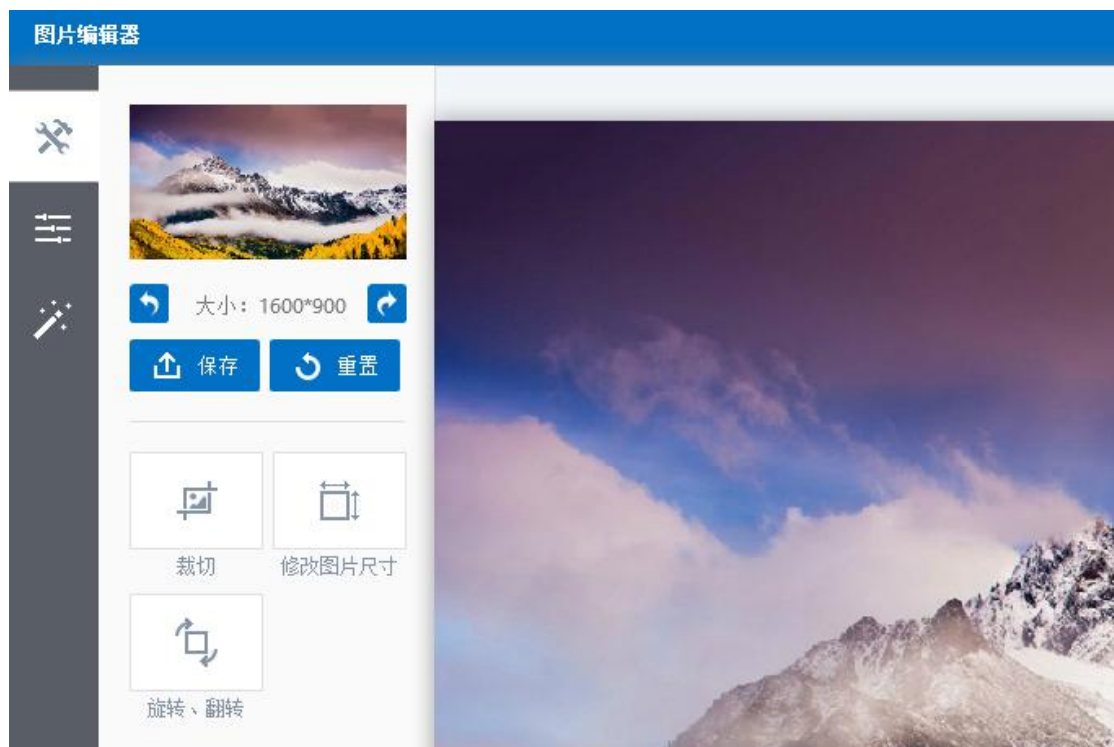
(1) 图形

点击图形图标 ，选中图形然后再拖动到画布（或直接拖动到画布）；还可以用现有的图形组合成各种所需的图形。然后再自定义图形属性如：样式，图层，对齐方式，颜色，大小，透明度等。




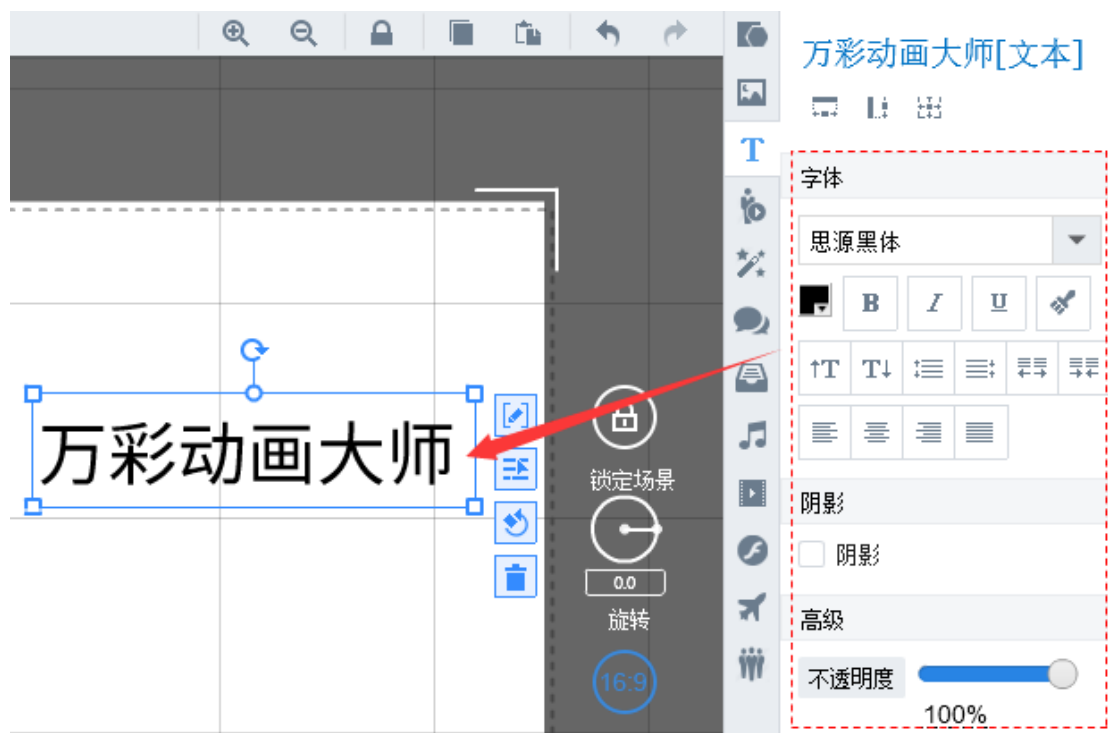
(2) 图片

点击图片图标  添加图片，支持多种图片格式。添加后还可以编辑图片，自定义图层设置、对齐设置以及一些高级自定义设置等。




(3) 文字

点击文字图标 ，然后在画布中相应位置添加文字。出去那些编辑跟图层设置，还可以调整文字的颜色、字体，大小、行距、字距等。



(4) 角色

点击角色图标 ，选一个角色类型，然后直接拖动角色到画布中即可。

请选择一个角色



(5) 效果

里头包括了 3 种类型元素 (svg 图片/swf/气泡), 选中所需元素类型, 然后再选一个分类, 点中所需的元素便可开始添加。



(6) 音乐

可以添加本地的音乐也可以使用软件自带的音乐素材, 点击 试听音频效果, 点击 便可将音乐添加至场景中, 然后便可在时间轴中找到音频, 然后设置音

量等。



(7) 特殊符号

添加特殊符号到画布中，可自定义特殊符号的颜色，可调整大小等。




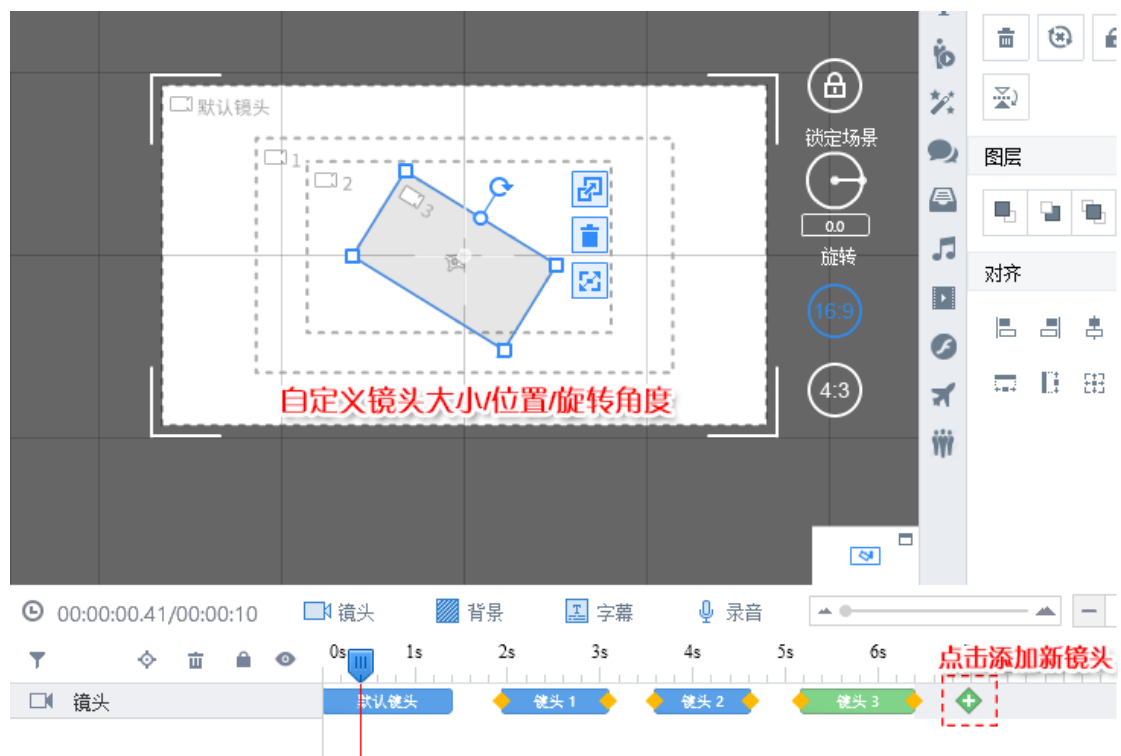
5. 时间轴

在时间轴这里，可以添加视频镜头、背景、字幕、录音、背景音乐、添加动画效果到元素、调整物体播放时间、调整场景播放时长等。




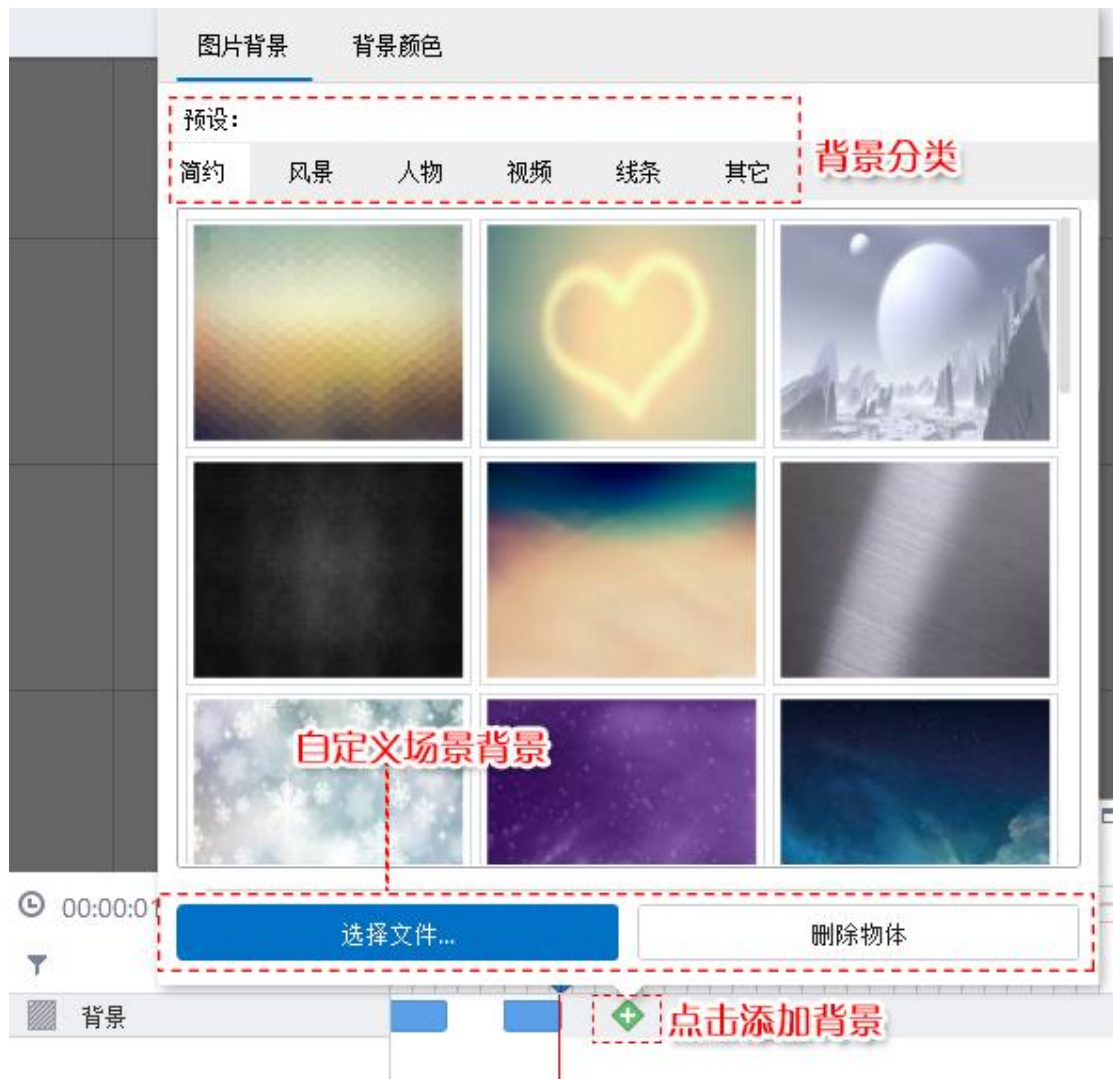
(1) 镜头

点击  镜头 添加镜头到场景中，然后便可在镜头中添加内容，还可通过旋转跟平移镜头让动画视频有生动的旋转以及移动效果。




(2) 背景

点击  背景 添加背景到场景中，可以自定义背景的展示范围。




(3) 字幕

点击  字幕 便可给场景添加所需的字幕，还可以自定义字幕的字体，大小以及颜色。



(4) 录音

点击  录音 便可开始录音，然后录好的音频会直接显示在时间轴上。

(5) 背景音乐

除了录音外，还可以给动画视频的场景添加背景音乐。






(6) 播放与场景时长

通过点击按钮便可预览当前场景以及自定义场景的播放时间。



(7) 添加动画效果

选中物体，点击便会出现动画列表，进入动画点击  前面的部分，退出动画点击  后面部分，点击  添加特殊动画效果。



(8) 自定义元素内容播放时长

在时间轴中选中元素物体，然后拖动头尾两端来改变播放时长。



(9) 视图缩放

点击可以放大缩小整个时间轴的内容。



(10) 内容列表

添加在场景里头的内容都会显示在时间轴上，为了方便浏览与编辑，以列表的形式展示出来。

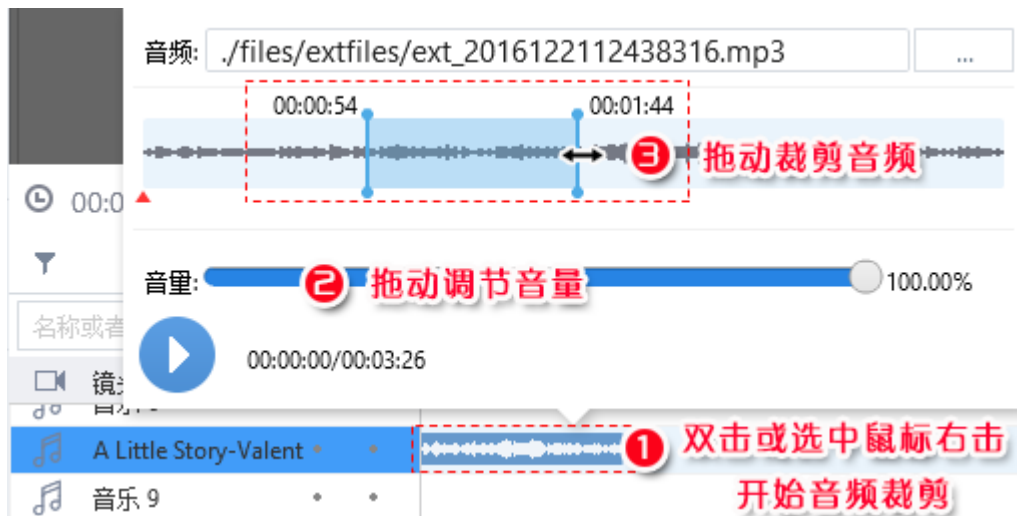


(11) 右击菜单栏

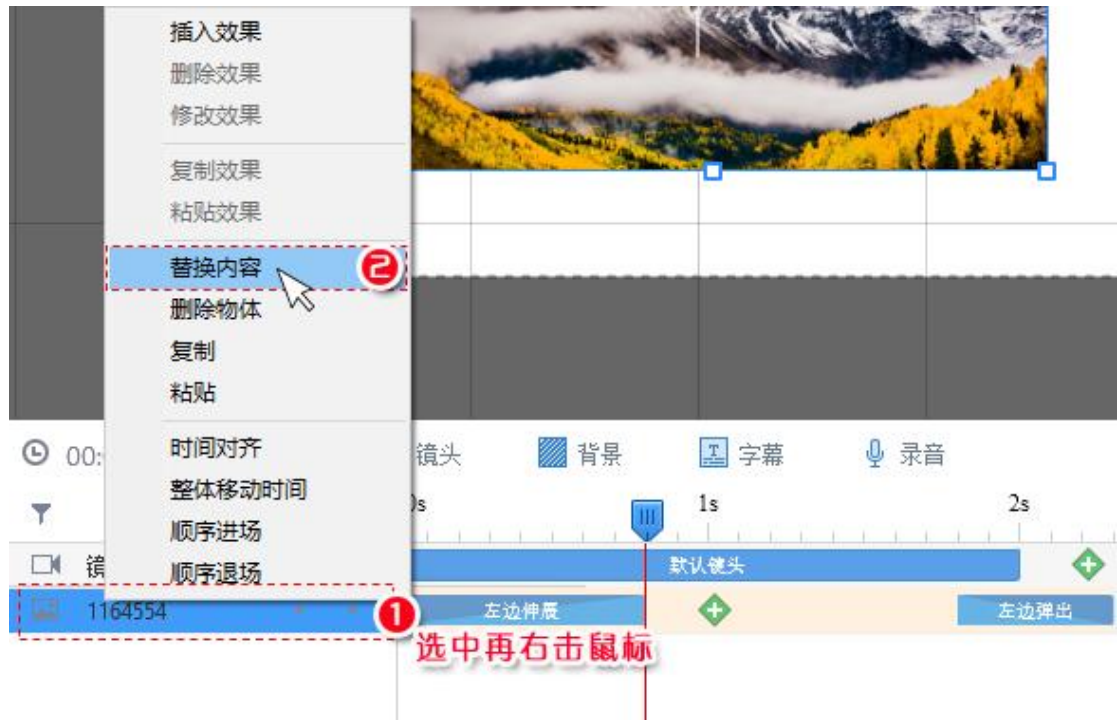
鼠标移动到时间轴区域，然后右击便可出现以下的菜单栏。



- a. 裁剪音频。点击音频选项，然后选择“裁剪音频”，便可根据自己的需求来裁剪音频。但是，裁剪的话，只能剪辑其中一段，不能跳着剪辑。



- b. 替换内容。在时间轴上的元素列表中选中一个元素，然后鼠标右击，点击“替换内容”便可轻松替换原有的内容。



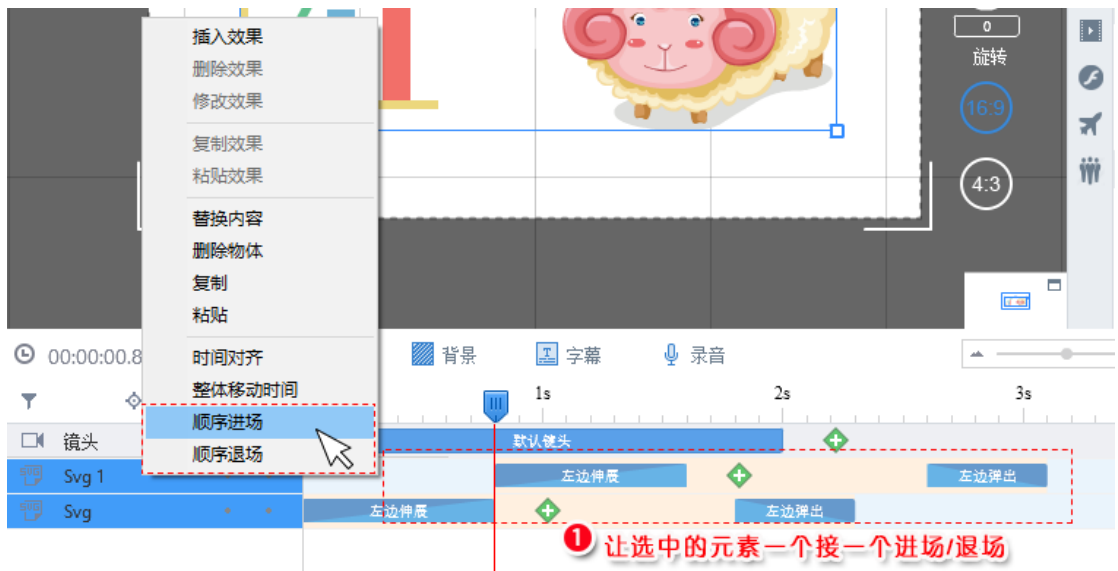
- c. 时间对齐。就是选中多个元素，然后让多个元素的进场时间/退场时间/时长对齐等。



- d. 整体移动时间。选中多个元素，右击鼠标，然后选择“整体移动时间”，然后输入具体的时间，比如说 1s，便可让多个元素同时移动 1s。

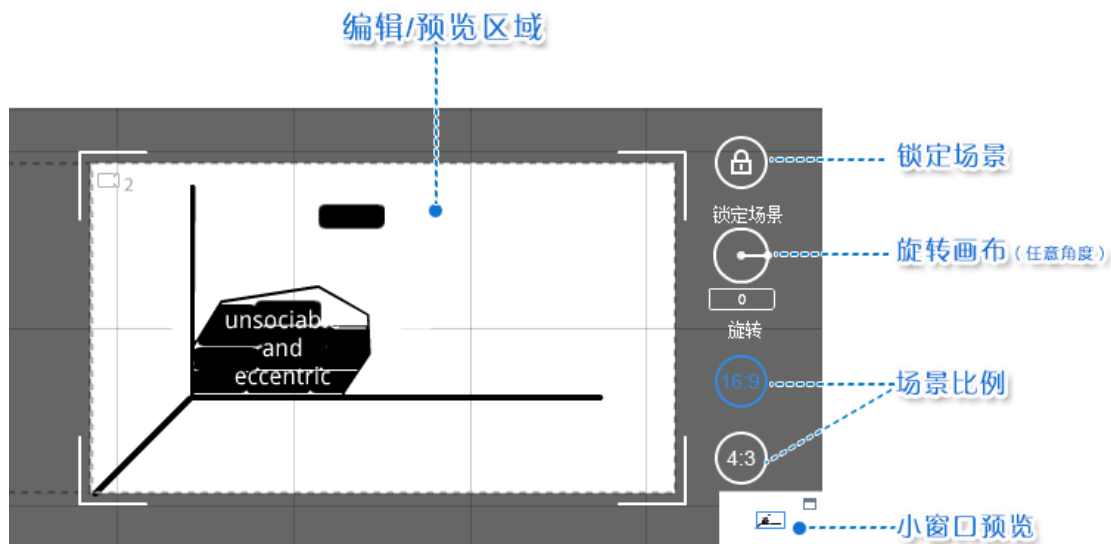


- e. 顺序进场/顺序退场。选中多个元素，然后可以让每个元素按顺序进场或顺序退场。比如说：同时选中 A 与 B，然后选择“顺序进场”，那 B 就会在 A 进场后再进场。



6. 画布编辑/预览

在这里可以编辑元素设置，添加的元素也将显示在这里，直接点击预览还可以直接预览场景的动画效果。



- (1) 旋转画布：输入一个数值，然后画布便会旋转至相应的角度。
- (2) 场景比例：暂时只有 16:9，4:3 两种比例，选择相应的场景比例，完美呈现场景效果。

软件免费注册登录

免费注册登录万彩动画大师，开启您的动画视频制作之旅。

1. 打开官方网页注册：<http://www.animiz.cn/login.php?signup=true>

新用户注册 [已有账号，请登录](#)

账号

密码 (6-20个英文字母和数字)

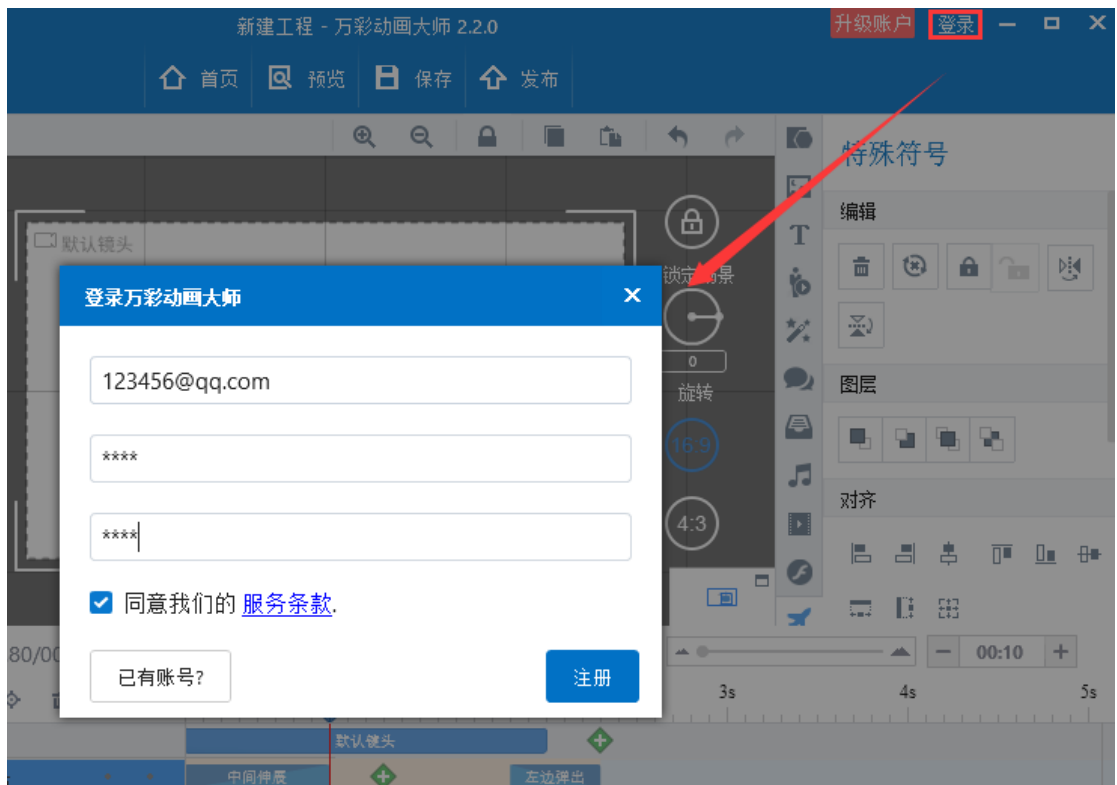
重新输入密码

请输入验证码



或许直接在软件上注册:

点击软件右上角的“登录”按钮，注册账号，输入邮箱地址以及密码，点击“注册”。



- 注册后，会发一封激活邮件到您的邮箱，查看邮箱，点击激活链接，激活
温馨提示：收件箱无法收到激活邮件，可以尝试在垃圾箱中找；或许重新发送激活链接。

Animiz万彩动画大师官网 <reg@notice.animiz.cn>
发送至 我

15:34



- 激活成功后便可在万彩动画大师软件上登录账号，开始制作专属的动画视频。

万彩动画大师账户升级

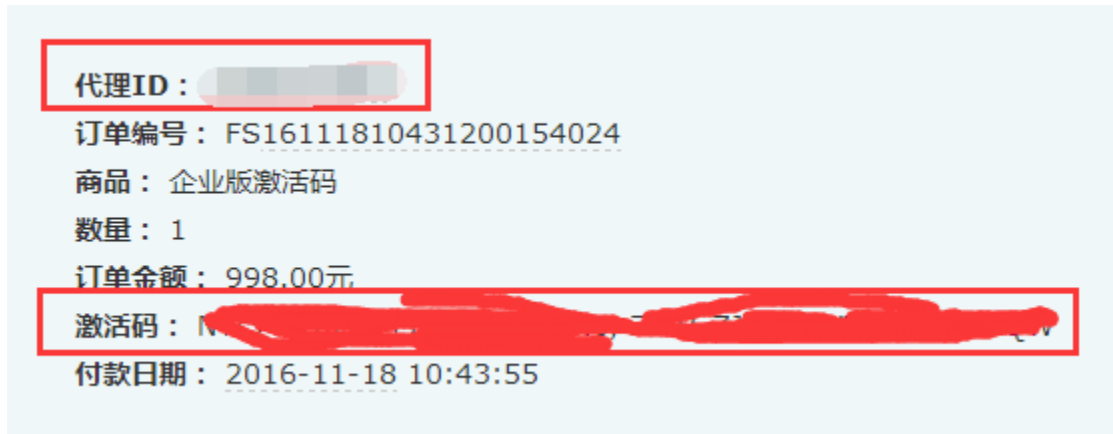
购买软件后，您会在预留邮箱里收到激活码和代理 ID 号

1. 注册万彩动画大师账号，注册教程请点击：《[软件注册登录](#)》（若已有账号的可跳过此步骤）。
2. 在 <http://www.animiz.cn/login.php> 上登录账号，然后点击左边的“账户升级”，浏览“账户状态”。



3. 点击“激活码升级”，完善个人信息，以及填入邮件里附有的激活码和代理 ID，最后点击“账户升级”完成升级。

（温馨提示：个人信息保存后将无法修改，请谨慎填写。请仔细核对客服提供的激活码与代理 ID）



随后点击“账户状态”，便可以看到升级后的“账户类型”。

4. 升级后，打开万彩动画大师软件，登录升级好的账号，即可获得相应版本的使用权限。